



À l'attention des partenaires de la presse,

Le **Festival des Jeux de La Tour-de-Peilz** a clôturé sa seconde édition, qui s'est déroulée du 5 au 7 septembre 2025. Ce communiqué de presse présente les principaux résultats et temps forts de l'événement.

### **Communiqué de Presse**

*Pour diffusion immédiate*

## **Plus de 10'000 personnes à La Tour-de-Peilz pour la deuxième édition du Festival des Jeux**

Sous un soleil radieux, une foule de familles et de passionné·e·s a arpenté les rues de La Tour-de-Peilz, placée le temps d'un week-end sous le signe du jeu. Le succès de cette deuxième édition confirme l'engouement du public pour la manifestation et consacre sa place de choix dans le paysage ludique suisse – et européen.

### **Jeux en tous genres**

Jeux d'extérieur géants, jeux en bois, jeux de société fraîchement édités ou en avant-première, mais aussi jeux vidéo suisses, wargames, bornes d'arcade, escape games et jeux de rôle : plus de 40 activités encadrées par plus de 130 bénévoles et 50 staffs étaient proposées sans modération tout au long du week-end.

L'affluence en hausse et le succès des rendez-vous phares, comme la grande bourse aux jeux, témoignent de l'enthousiasme collectif. Alors que les organisateurs s'étaient réjouis de recevoir quelque 1'400 boîtes de jeux en 2024, l'édition 2025 a

vu affluer 3'377 boîtes (dont près de 2'900 ont trouvé preneur). Si l'événement reste gratuit, une part importante des activités sur inscription affichait complet avant même l'ouverture du Festival.

Parmi les nouveautés, le public a pu découvrir un espace jeux de rôle, installé dans la bibliothèque-ludothèque communale, ainsi qu'un spectacle de mapping monumental ([lien photo](#)), réalisé par Lumen Créations, suivi d'une soirée Just Dance dans la cour du Château.

### Invités de marque

Cette deuxième édition a également été marquée par la présence de plusieurs créateurs et figures reconnues du monde ludique, dont le game designer Yoann Levet (*Myrmes*, *Turing Machine*), l'éditeur suisse Helvetiq et l'illustratrice Fanélia. Le Lausanne GameLab a proposé une série de play-conférences autour du jeu vidéo dans l'enceinte du Château, en écho à l'exposition *Planète Jeux*, qui a réuni près de 3'000 visiteurs durant le week-end.

Organisé par le Musée Suisse du Jeu et la Ville de La Tour-de-Peilz, **le Festival des Jeux donne déjà rendez-vous pour sa troisième édition, qui se tiendra du 4 au 6 septembre 2026.**

## Musée Suisse du Jeu

Rue du Château 11, 1814 La Tour-de-Peilz

